

الجامعة الأردنية

مركز الاعتماد وضمان الجودة

مخطط المادة الدراسية

تصميم البرمجيات التعليمية وانتاجها	اسم المادة	.1	
	رقم المادة	.2	
٣	الساعات المعتمدة (نظرية،عملية)		
٣	الساعات الفعلية (نظرية، عملية)	.3	
لا يوجد	المتطلّبات السابقة/المتطلبات المتزامنة	.4	
المناهج والتدريس / تكنولوجيا التعليم	اسم البرنامج	.5	
**	رقم البرنامج	.6	
الاردنية	اسم الجامعة	.7	
العلوم التربوية	الكلية	.8	
المناهج والتدريس	القسم	.9	
دكتوراه	مستوى المادة	.10	
الأول ٢٠١٨ / ٢٠١٩	العام الجامعي/ الفصل الدراسي	.11	
9	الدرجة العلمية للبرنامج	.12	
لا يوجد	الأقسام الأخرى المشتركة في تدريس المادة	.13	
العربية والانجليزية	نغة التدريس	.14	
Y.1A/.9/.9	تاريخ استحداث مخطط المادة الدراسية/ تاريخ		
	مراجعة مخطط المادة الدراسية	.15	

منستق المادة الاستاذ: الدكتور منصور الوريكات ١٦

الرجاء إدراج ما يلي: رقم المكتب، الساعات المكتبية، رقم الهاتف، البريد الإلكتروني الرجاء إدراج ما يلي: رقم المكتب، الساعات المكتبية، رقم الهاتف، البريد الإلكتروني ٢٠٥، ، الاحد من ١٠ ولغاية ٢٠٥، ، ٢٠٥، سيات m.wraikat@ju.edu.jo

١٧. مدرسو المادة

الرجاء إدراج ما يلي: رقم المكتب، الساعات المكتبية، رقم الهاتف، البريد الإلكتروني الرجاء إدراج ما يلي: رقم المكتب، ١٠ ولغاية ٤ ، رقم المكتب ٢٠٥ ، ٢٤٥٣١ من ٣ ولغاية ٤ ، رقم المكتب ٢٠٥ من ٣ ولغاية ٤ ، رقم المكتب ٣٠٠٠ من ٣ ولغاية ٤ ، رقم المكتب ٣٠٠٠ من ٣٠ ولغاية ٤ ، رقم المكتب ٢٠٥ من ٣ ولغاية ٤ ، رقم المكتب ٢٠٥ من ٣٠ ولغاية ٤ ، رقم المكتب ١٠٥ من ١٠٠

١٨. وصف المادة

كما هو مذكور في الخطة الدراسية المعتمدة

The aim of this course is to provide students with the necessary skills to design and produce multimedia educational software, focusing on the principles of formal teaching design in guiding the design and production of educational software. The software will include models of known educational software such as drill and practice, individualized tutoring, role playing and simulation, educational games, educational dialogue and other types of educational

software through the use of multiple technological applications.

19. أهداف تدريس المادة ونتاجاتها

Design educational software based on instructional design, multimedia, and learning theories.

Demonstrate knowledge of designing different types of educational software for teaching and learning.

Evaluate educational software based on specific learning, communicative, organizational and production, aesthetic principles.

Demonstrate proficiency in independently learning complex, unfamiliar software packages.

ب- نتاجات التعلم: يتوقع من الطالب عند إنهاء المادة أن يكون قادراً على...

٠٠. محتوى المادة الدراسية والجدول الزمني لها

Course Schedule	Topics		
Week 1	Meeting: Introduction + Syllabus+ Course Materials		
Week 2	Meeting: what is educational software?		
Week 3	Meeting: designing an educational software		
Week 4	Meeting: producing an educational software		
Week 5	Online Meeting: technological applications		
Week 6	Meeting: types of educational software		
Week 7	Meeting: evaluating an educational software		
Week 8	Online Meeting: technological applications		
Week 9	Meeting: instructional design and educational software		
Week 10	Online Meeting: technological applications		
Week 11	Meeting: learning theories and educational software		
Week 12	Online Meeting: technological applications		
Week 13	Meeting: educational software in modern learning environments		

Week 14	Meeting: evaluating an educational software
Week 15	Online Meeting: technological applications
Week 16	Meeting: Show case for E-portfolio.

٢١. النشاطات والاستراتيجيات التدريسية

يتم تطوير نتاجات التعلم المستهدفة من خلال النشاطات والاستراتيجيات التدريسية التالية:

Through lecturing, cooperative learning, and blended learning.

٢٢. أساليب التقييم ومتطلبات المادة

يتم إثبات تحقق نتاجات التعلم المستهدفة من خلال أساليب التقييم والمتطلبات التالية:

Final Exam: The final exam will focus on seminar material and technological applications.	40%	Final week
E-Portfolio	10%	Final week
Research project	10%	Throughout the term
Tutorial completion and paper	10%	Throughout the term
discussion		
Participation	10%	Throughout the term
educational software projects	20%	Throughout the term

٢٣. السياسات المتبعة بالمادة

أ- سياسة الحضور والغياب

ب- الغياب عن الامتحانات وتسليم الواجبات في الوقت المحدد

ج- إجراءات السلامة والصحة

د- الغش والخروج عن النظام الصفي

ه – إعطاء الدرجات

و - الخدمات المتوفرة بالجامعة والتي تسهم في دراسة المادة

*Each day late results in a 25% reduction in grade.

**Online activities include instructor and students lead discussions, case-studies, and other experiences.

ATTENDANCE:

Your active involvement--individually, in small groups, and with the entire class--is an important way for you to help meet the course objectives. For you to be involved, you must be present for the face-to-face seminars. Active attendance is required for the participation portion of your grade.

SYLLABUS CHANGE POLICY:

This syllabus is a guide for the course and is subject to change with advanced notice.

٢٤. المعدات والأجهزة المطلوية

Course Component: This course is a blended course meets face-to-face and online meetings for portions of the course on specific occasions. Moodle platform and other available platforms will be used for course materials. Students are expected to login and check the course on e-learning site several times throughout the week.

٢٥. المراجع

أ- الكتب المقررة، والقراءات التي يجب على الطالب تغطيتها للموضوعات المختلفة للمادة.

Karen S. Lvers & Ann E. Barron (2010): Multimedia projects in education, designing. Producing and assessing, 3rd ed, usa, greenwood publishing group.inc.

Tay Vaughan (2010): Multimedia: Making it work, 8 - th ed, usa, MC Graw Hill

```
-فاديه حجازي (٢٠٠٦)أسس ومعايير تصميم البرمجيات باستخدام الوسائط المتعددة ،القاهرة، دار النهضة العربية. -منال عبد العال مبارز وسامح سعيد اسماعيل(٢٠١٠) تطبيقات تكنولوجيا الوسائط المتعددة، عمان، دار الفكر -عبد اهلل بن عبد العزيز الموسى (٢٠٠٥) استخدام الحاسب اآللي في التعليم، ط ١ ،الرياض، مكتبة تربية الغد. -عايد حمدان الهرش و محمد ذبيان غزاوي ومحمد خليفه مفلح ومها محمود فاخوري.(٢٠١٢) تصميم البرمجيات التعليمية وانتاجها وتطبيقاتها التربوية. دار المسيرة للنشر والتوزيع، عمان، الاردن.
```

ب- الكتب الموصى بها، وغيرها من المواد التعليمية.

Software: Moodle platform, Google tools, and additional online applications and resources for students with special needs.

26. معلومات إضافية

- Students will develop a professional electronic portfolio and participate in a public showcase. The portfolio is the culminating experience for students in the course. The purpose of the e-portfolios can be developed for several different purposes:
- a. Learning portfolios for ongoing professional development to show growth over time
- b. Assessment portfolios for assessing whether you have met the objectives of a course
- c. Employment portfolios for marketing yourself to prospective employers

The e-portfolio is a learning portfolio. It provides an opportunity for you to synthesize what you have learned in the course, show your growth over time, and document that you have mastered the National Educational Technology Standards for Teachers (NETS) developed by the International Society for Technology in Education (ISTE).

The aim of the e-portfolio is to move from *description to reflection*. The task is to determine how various insights are instrumental in understanding professional growth in a more comprehensive way. While reflecting on our past actions, we generate knowledge that will inform our future actions.

Write a reflection both in paper and as a digitized form on your e-portfolio containing all projects turned in during the semester on a CD.

مقرر لجنة	التاريخ:		التوقيع:	اسم منسق المادة:
		التوقيع		الخطة/ القسم:
			وريكات التوقيع	رئيس القسم: أ. د منصور ال
		التوقيع		مقرر لجنة الخطة/ الكلية: -
	- التوقيع			العميد:
نسخة				
				الي:
		رئيس القسم		
مساعد العميد لضمان الجودة				
ملف المادة الدراسية				